Vincent Descharles, Thomas Passeleu

Un petit site pour la guilde qui boit mais qui ne mord pas.

Drunken Chocobo

Site Communautaire de la Guilde

1. Historique du projet

# Contexte du projet

La mise en place du site fait suite à l’ambition de la guilde Drunken Chocobo de vouloir s’aggrandir. La guilde est l’une des plus ancienne du serveur Moogle sur le jeu Final Fantasy XIV Online et n’à pas d’attrait spécifique pour les compétitions.

L’objectif de cette guilde s’articule sur l’apprentissage du jeu pour les nouveaux joueurs, l’entraide, et la progression haut-niveau dans une ambiance conviviale.

De fait le site devra dans la mesure du possible retranscrire l’ambiance familiale qui se dégage de la guilde, avoir un design moderne et une clarté de lecture et de navigation.

Le site devra intégrer une partie forum et une partie annonce, de plus le site devra être lisible sur mobile.

# Objectifs du projet

1. Liste des objectifs

* Mise en place d’un site clair et moderne
* Intégration d’un espace forum
* Ajouter un bandeau d’annonce
* Mise en place d’un espace membres
* Ajouter différents liens avec le site officiel du jeu

1. Contenus spécifiques

* Utilisation des différents objets fournis par le site officiel du jeu
* Les différents screenshots et images seront fournis par les membres de la guilde et le site officiel du jeu
* Le site devra intégrer un moyen de modifier facilement les annonces et les différents membres présents de la guilde
* A terme le site devra un intégrer un lien vers Discord

1. Chartre Graphique

# Design et couleurs

Le site devra comporter les couleurs de la guilde ainsi que les couleurs officielles du jeu :

* Le noir
* Le rouge
* L’orange

Seront les couleurs de la guilde.

* Le bleu
* Le noir
* Le jaune

Seront les couleurs officielles du jeu.

# Animation et modernisation

Le site, afin de marquer un certain modernisme, devra comporter des animations et des transitions animées ainsi que certaines icônes héritées du site officiel.

Le site permettant l’affichage d’infobulles de la base de données du jeu il serait intéressant de les intégrer sur le site.

# Maquette

1. Réalisation

# Réalisation HTML/CSS

La réalisation du corps du site sera effectuée par Thomas et Vincent en utilisant le HTML et le CSS, le site comportera plusieurs pages et plusieurs liens vers le site officiel du jeu.

Les différentes pages seront :

* Membres
* Accueil
* Evénements

# Réalisation JS

La plus grande partie du site sera composé d’animations en JavaScript réalisé par Thomas et Vincent.

Les animations seront principalement portées sur des transitions et des animations d’images.

# Arborescence

1. Délai de réalisation

# Livraison